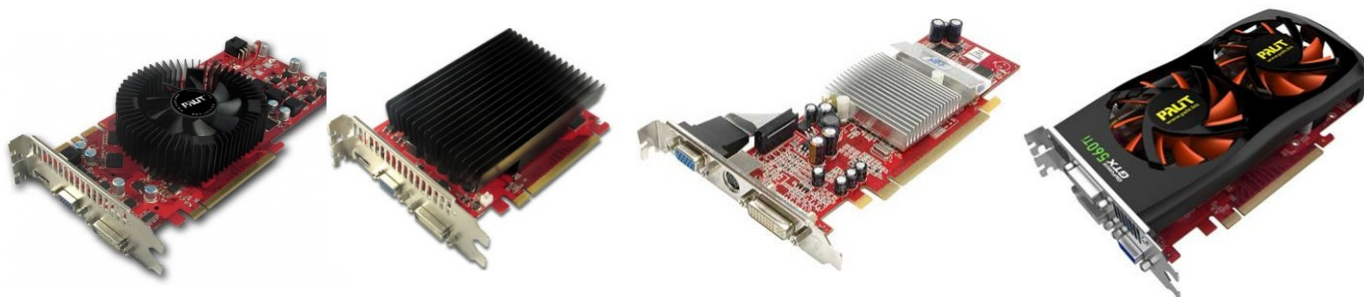


Відеокарта

Відеокарта (графічний адаптер) — пристрій, призначений для обробки, генерації зображень з подальшим їх виведенням на екран периферійного пристрою.

До схеми відеокарти уведено пам'ять, яка зберігає дані про попереднє зображення. Це особливо корисно, якщо картинка на екрані монітора нерухомі або змінюються повільно (наприклад, при роботі з програмами).

Сучасні відеокартки мають пам'ять об'ємом від 32 мегабайт до 2 Гігабайт і більше.



AGP та PCI Express — це спеціальні слоти на материнській платі, призначені для під'єднання відеокартки.

AGP — Accelerated Graphics Port вже морально застарілий інтерфейс з'єднання відеокартки і материнської плати, хоча на даний момент ще використовується.

PCI Express — Peripheral Component Interconnect Express — це новий перспективний інтерфейс. Найпотужніші відеокартки у світі виготовляються лише з підтримкою даного інтерфейсу.

Шина — системна магістраль, яка пов'язує графічний процесор із пам'яттю.

Виробник графічного процесора. Найбільш дорогі, якісні, продуктивні графічні процесори розробляють дві корпорації: AMD(ATI) і nVidia. Найкращими виробниками в світі на основі обох чіпсетів можна назвати наступні фірми: Asus, Gigabyte.

Основні характеристики відеокарти

1. Бітність шини. Бітність шини прямопропорційно впливає на продуктивність відеокартки. Чим вища бітність шини, тим краще. Зараз на масовому ринку найбільше 128-бітних відеокарток, тому що вони порівняно дешеві. Доля ринку 256-бітних відеокарт значно менша, а 320-бітних — взагалі мала.

2. Об'єм пам'яті. Чим більший об'єм пам'яті має відеокартка, тим краще вона буде виконувати свої функції у потужних трьохвимірних іграх.

3. Інтерфейс. На даний момент часу проблем не існує. Майже всі сучасні материнські плати обладнані слотом PCI Express і відеокартки на його основі вже не такі дорогі, як колись.